

Η γλώσσα προγραμματισμού

LOGO

Μια γλώσσα ειδικά
σχεδιασμένη για μαθητές



LOGO

Με τη Logo μπορούμε
να δημιουργούμε
προγράμματα μόνοι
μας με απλές εντολές
και να
προγραμματίζουμε τη
χελώνα που "ζει" στην
οθόνη του υπολογιστή.

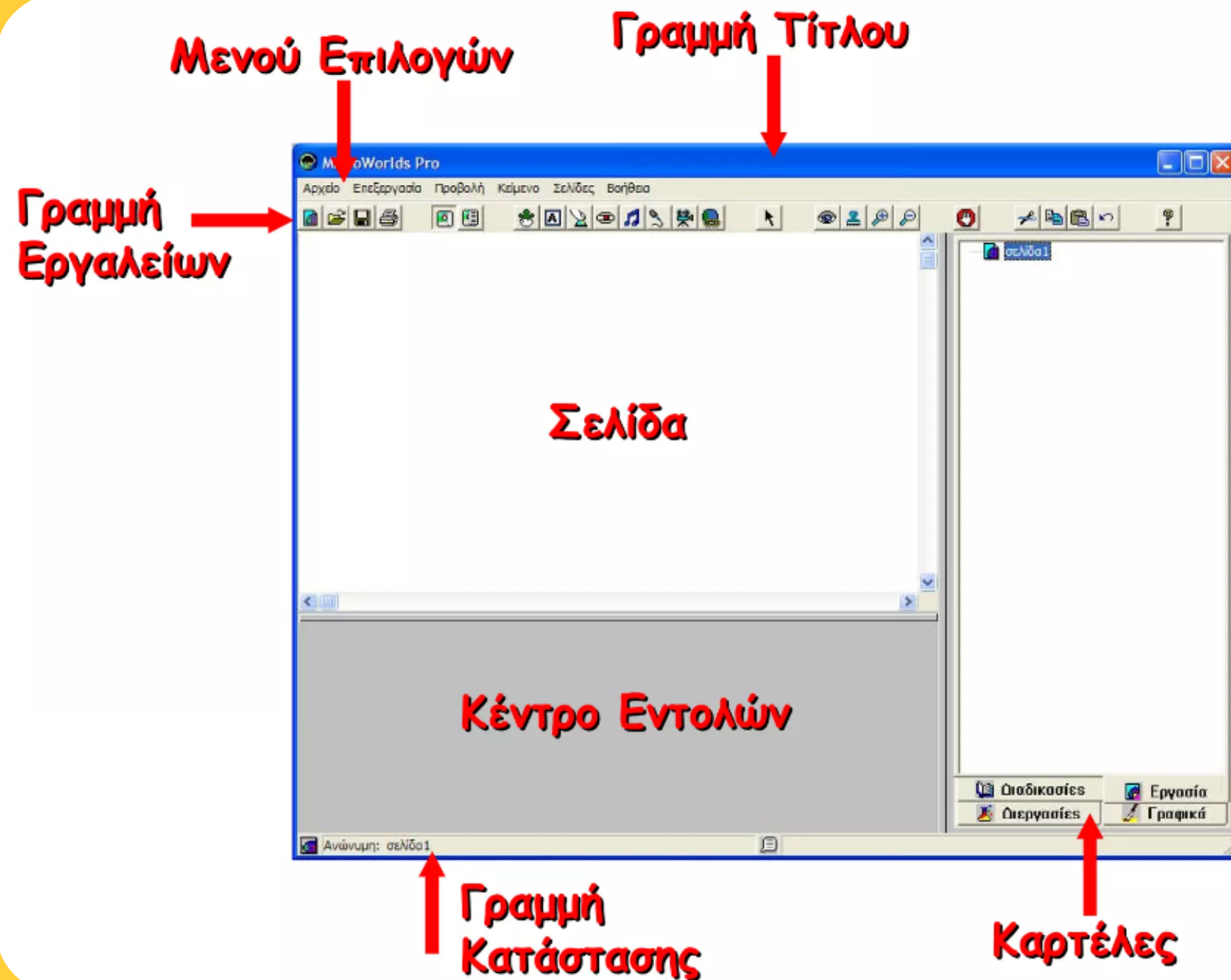


MICROWORLDS PRO

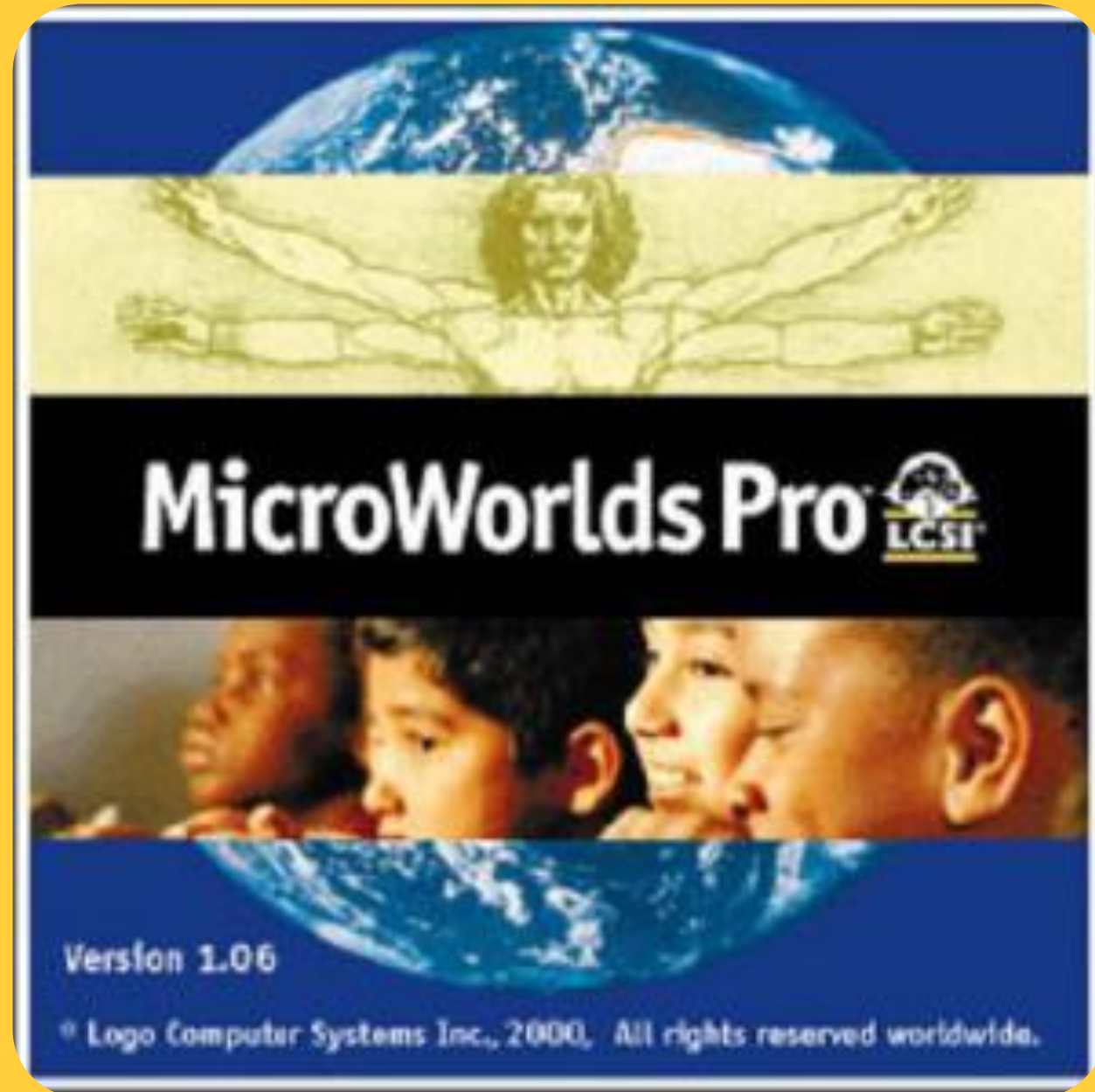
Στο προγραμματιστικό περιβάλλον MicroWorlds Pro χρησιμοποιούμε τη γλώσσα προγραμματισμού Logo και προγραμματίζουμε χελώνες. Η χελώνα εκτελεί εντολές της Logo, ανάλογα πώς την προγραμματίζουμε



MICROWORLDS PRO



Κάθε χελώνα έχει όνομα, θέση, κατεύθυνση, πάχος στυλό, χρώμα στυλό, σχήμα και μπορεί να έχει οδηγία την οποία εκτελεί όταν κάνουμε κλικ πάνω της. Μπορούμε να χρησιμοποιούμε τις χελώνες προκειμένου να σχεδιάσουμε, να "διακοσμήσουμε" τη σελίδα μας και να δημιουργήσουμε κινούμενα σχέδια.



Βασικές αλγοριθμικές δομές

- 1 Ακολουθία
- 2 Επιλογή
- 3 Επανάληψη

Σας ευχαριστώ

Ώρα να πειραματιστούμε στο περιβάλλον προγραμματισμού
MicroWorlds Pro

