

Α' τάξη

18-5 έως 22-5 2020

2. Τεχνολογίες Πληροφορίας και Επικοινωνιών Α'-Β' τάξη

Ενδεικτική κατανομή διδακτικών ωρών ανά ενότητα*

Άξονες μαθησιακών στόχων	Προτεινόμενες ώρες διδασκαλίας
Γνωρίζω, δημιουργώ και εκφράζομαι με τις ΤΠΕ <ul style="list-style-type: none">Γνωρίζω και χειρίζομαι τον υπολογιστήΔημιουργώ και εκφράζομαι με τη ΖωγραφικήΔημιουργώ με τον κειμενογράφο	12
Επικοινωνώ και συνεργάζομαι με τις ΤΠΕ <ul style="list-style-type: none">Γνωρίζω το ΔιαδίκτυοΕπικοινωνώ και συνεργάζομαι	6
Διερευνώ, ανακαλύπτω και λύνω προβλήματα με τις ΤΠΕ <ul style="list-style-type: none">Μοντελοποιώ με εννοιολογικούς χάρτεςΥλοποιώ σχέδια εργασίας/έρευνας (project)	10
Οι ΤΠΕ ως κοινωνικό φαινόμενο <ul style="list-style-type: none">Οικοδομώ ψηφιακή παιδεία και γραμματισμό	2

Τι είναι πάλι αυτό;

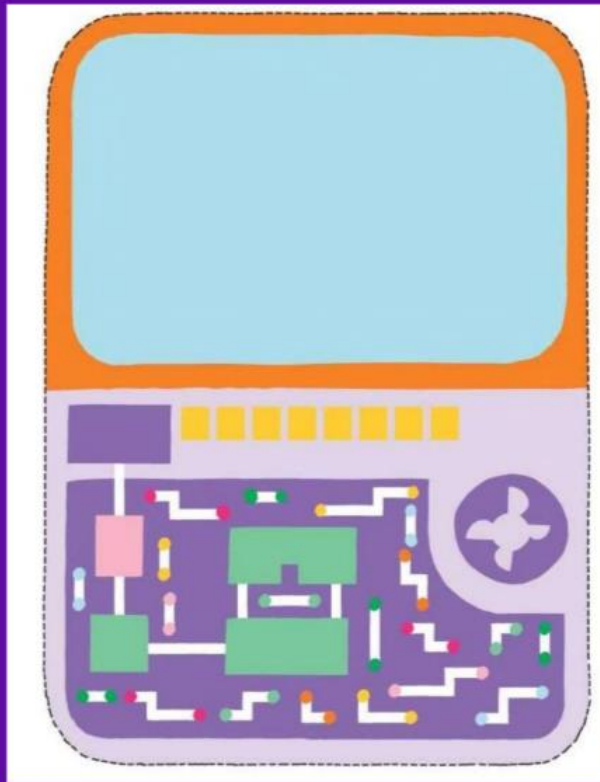
Κάντε κλικ παρακάτω
για να δείτε το
Βίντεο με τον Πέρη και την Κάτια

<https://safeYouTube.net/w/aDIE>

Πέρης & Κάτια Εισαγωγή στο Υλικό Υπολογιστή



Με τι μοιάζει ένας υπολογιστής;



Της Ακριβής Αλμπανίδου



Μπορείτε να βρείτε τα κρυμμένα τμήματα του υπολογιστή;

Απαντήστε στις ερωτήσεις και παίξτε το παιχνίδι μνήμης

Δε θα χρειαστεί να αποθηκεύσετε κάτι 😊

Συμπληρώστε τον πίνακα της τάξης με τα αντικείμενα που βρήκατε στο σπίτι και έχουν υπολογιστή.

**Εκεί θα βρείτε και δύο παραδείγματα που θα σας βοηθήσουν.
Μη σβήσετε τίποτε που δε γράψατε εσείς 😊**

Name: _____

Computer Σαφάρι

Ψάξε για οθόνη,
μπαταρίες,
καλώδια, φωτάκια
που αναβοσβήνουν..



Τι είναι;	Πού το βρήκες;	Πώς ξέρεις ότι είναι υπολογιστής;

Ζωγραφίστε με το πρόγραμμα
Ζωγραφική ή με στο
<https://www.autodraw.com/>

έναν υπολογιστή,
ή ένα

- πληκτρολόγιο
- ποντίκι
- Οθόνη

Όπως θα θέλατε να είναι.
Ανεβάστε το αρχείο ή το σύνδεσμο
(autodraw) στον ΤΟΙΧΟ της
κυψέλης

